



Universidad Católica  
**San Pablo**

# "Buenas Prácticas en la innovación y emprendimiento desde el Pensamiento Computacional"

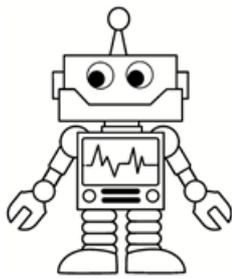
D.Sc. Raquel E. Patiño Escarcina



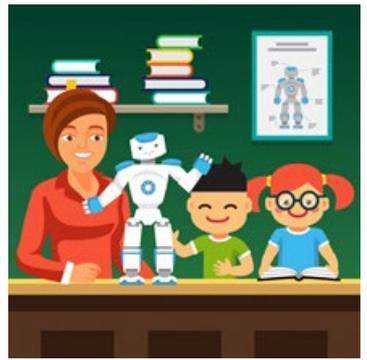
# Experiencias del Club de Robótica

- Más de 600 niños han pasado por el club de Robótica
- 6 Años consecutivos hemos representado al Perú en el Mundial de Robótica ROBOCUP Junior.
- Más de 40 niños participando en competencias internacionales en diferentes países como Brasil, Canadá, China, Japón, Australia.
- Los problemas resueltos fueron relacionados a Danza, Fútbol, Rescate entre otros.
- Más de 500 profesores capacitados en Robótica Educativa.



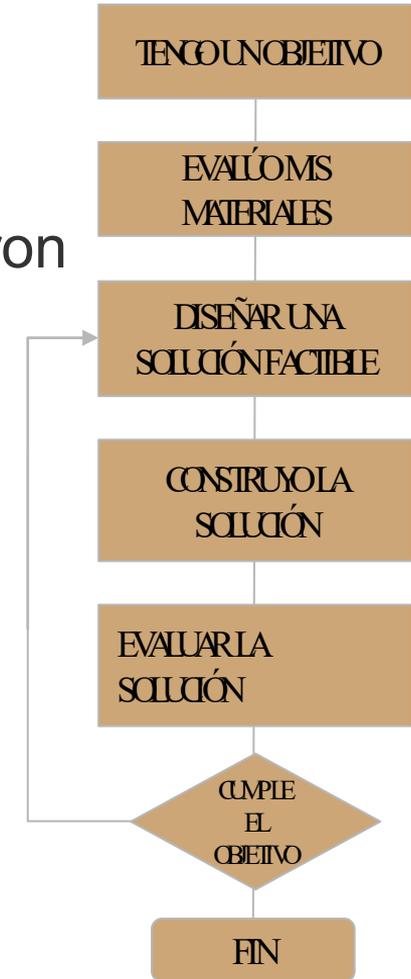


Qué cree que ha inspirado a los estudiantes para el desarrollo de su pensamiento enfocado en la resolución de problemas?

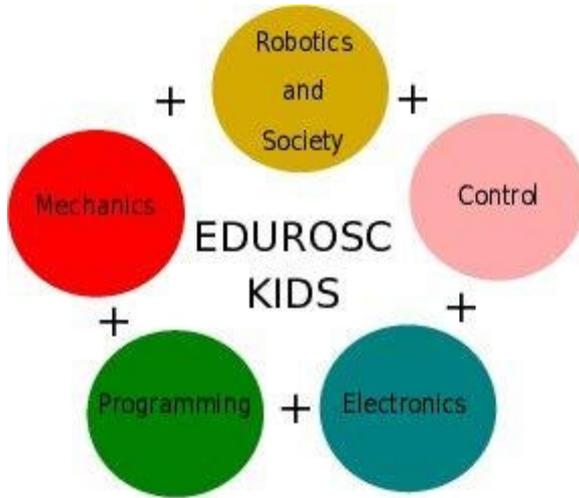




¿Qué estrategias se utilizaron para el desarrollo de la innovación y emprendimiento?



# Formalización del Pensamiento Computacional



## CRITERIO 1: DISEÑO

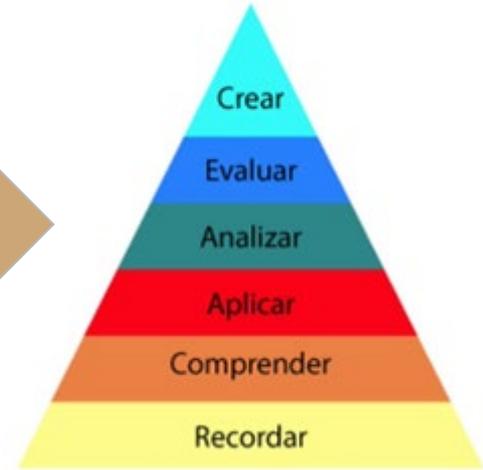
- Creación de Soluciones Viables
- Sistemas Mecánicos Simples y Complejos
- Diseño de Procesos
- Uso de Recursos

## CRITERIO 2: CONSTRUCCIÓN

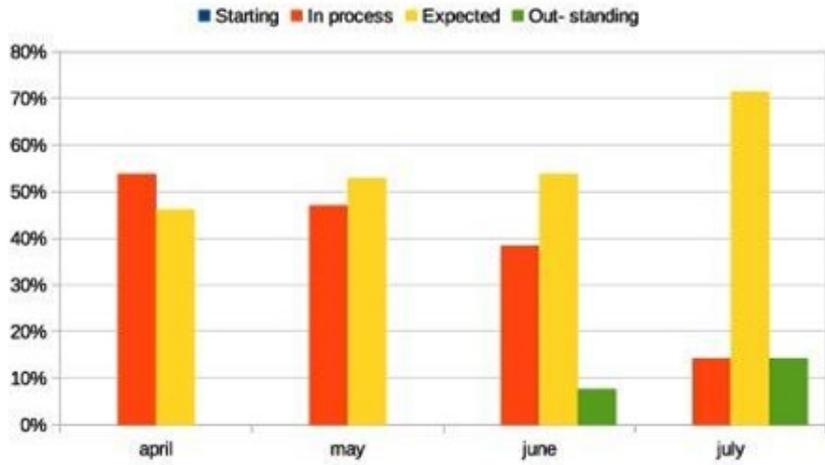
- Sistemas Mecánicos
- Programación
- Sistemas de Control
- Sistemas Eléctricos y electrónicos

## CRITERIO 3: ASPECTOS UNIFICADORES

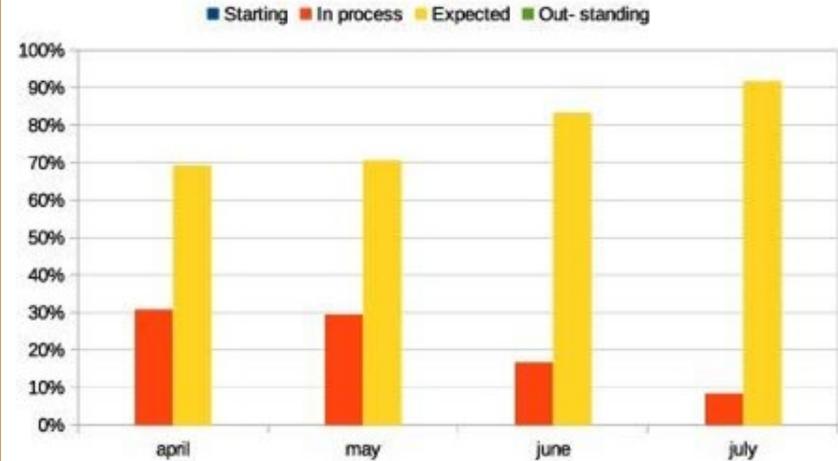
- Comunicación
- Trabajo en Equipo
- Creatividad
- Integración de Tópicos STEAM



## Progreso de Programación del Grupo G1: 6 a 10 años.



## Progreso de "Uso de Recursos" del grupo G1: 6 a 10 años.



# Buenas Experiencias

